**🎲 1. Module random — Jeu de devinette**

**🎯 Objectif :**

Créer un **jeu de devinette** dans lequel l’ordinateur choisit un nombre aléatoire, et l’utilisateur doit le deviner.

**📋 Énoncé :**

1. L’ordinateur choisit un nombre aléatoire entre 1 et 100.
2. L’utilisateur a **7 tentatives maximum** pour deviner le nombre.
3. À chaque essai, le programme indique :
   * "Trop grand"
   * "Trop petit"
   * "Bravo, tu as trouvé en X essais !"
4. Si l’utilisateur dépasse 7 essais : "Désolé, tu as perdu. Le nombre était : X"

**🧠 Modules/Fonctions utilisés :**

* random.randint(1, 100)
* Boucle while
* Compteur d’essais
* input() et int()